



Με τη συγχρηματοδότηση
της Ευρωπαϊκής Ένωσης

ΑΙΔΑ



Πρότυπο Σεναρίου Μάθησης

Δημιουργήθηκε από: Viborg Kommune, TUCV, Viborg Museum

Οκτώβριος 2022



VIBORG
MUSEUM



OPW

Office na
Občinska Puišil
Office of Public Works



FONDAZIONE
PATRIZIO PAOLETTI
PER LO SVILUPPO E LA COMUNICAZIONE



Spominčica
ALZHEIMER SLOVENIA



Innovation Frontiers
Mind is the limit



CRHACKLAB F4D

Πρότυπο Σεναρίου Μάθησης AIDA

Τίτλος: Απτές Μνήμες

Συεργάτης: VIBORG - TUCV, VIBORG KOMMUNE, VIBORG MUSEUM

Περίληψη

Καλούμε τους πολίτες και τους συγγενείς τους να επισκεφθούν την αποθήκη του μουσείου τρεις φορές. Εδώ, πρώτα τους παρουσιάζουμε παραδείγματα αντικειμένων που περιέχουν προσωπικές ιστορίες. Στη συνέχεια, τους ζητάμε να φέρουν ένα αντικείμενο από το σπίτι τους που κρύβει μέρος της προσωπικής τους ιστορίας. Και τέλος, δημιουργούν το δικό τους εκθεσιακό κείμενο που παρουσιάζει και εξηγεί το αντικείμενό τους.

Συνοπτικός πίνακας

Θέμα	Ειδικότερα, η δραστηριότητα διεγείρει τη γνωστική εκπαίδευση των συμμετεχόντων, την ικανότητά τους να στοχάζονται και να βάζουν τα πράγματα στη θέση τους και τις επικοινωνιακές τους δεξιότητες. Θα χρησιμοποιήσουμε τις αναμνήσεις για να ενισχύσουμε την κατανόηση εδώ και τώρα. Στο Mozilla Hub μας, άλλοι θα μπορούν να βρουν έμπνευση για τους τύπους αντικειμένων που εμφανίζονται στη δραστηριότητα "Αποθήκευση".
Είδος Δραστηριότητας	Είναι μια αποκλειστική εμπειρία για τους συμμετέχοντες που τους δίνει μια εικόνα για την αποθήκευση του μουσείου και τους επιτρέπει να έρθουν κοντά στην ιστορία.
Κατάλληλη ρύθμιση για υλοποίηση	Η δραστηριότητα απαιτεί πρόσβαση σε χώρο αποθήκευσης μουσείων και δυνατότητα τρισδιάστατης εκτύπωσης αντικειμένων, εάν είναι ιδιαίτερα εύθραυστα.



Χρόνος δραστηριότητας	4 x 2 ώρες
Ψηφιακό υλικό	3D scanner, 3D printer
Φυσικό υλικό	Μουσειακά αντικείμενα, φωτογραφικός εξοπλισμός ή κινητά τηλέφωνα

Ενσωμάτωση στη μεθοδολογία

Η δραστηριότητα βασίζεται στο κομμάτι της μεθόδου AIDA που αφορά τη δημιουργία ποιότητας ζωής μέσα από μια εμπειρία που ενισχύει την αυτοεκτίμηση του πολίτη. Βασίζεται σε στοιχεία από τον κόσμο της υγείας, της τεχνολογίας και του πολιτισμού. Είναι μια δραστηριότητα που το άτομο με Αλτσχάιμερ μπορεί να μοιραστεί με άλλα άτομα με την ίδια διάγνωση, με μέλη της οικογένειας και με φροντιστές.

Στόχος της δραστηριότητας

Η δραστηριότητα ενισχύει την ιστορική επίγνωση των συμμετεχόντων, τη γνωστική εκπαίδευση, τις επικοινωνιακές δεξιότητες και την αλληλεπίδραση με τους συγγενείς τους.

Η ελπίδα είναι ότι η μνήμη των συμμετεχόντων θα ενισχυθεί συνδέοντας ένα ή περισσότερα φυσικά αντικείμενα με κάθε συμμετέχοντα. Με αυτόν τον τρόπο, ελπίζουμε ότι τα φυσικά αντικείμενα θα βοηθήσουν να θυμηθεί και να ενισχύσει την ιστορία που θέλει να πει ο συμμετέχων.

Αποτέλεσμα της δραστηριότητας

Θετικές εμπειρίες με την οικογένεια. Στοχασμός για την ίδια τη ζωή. Γνωστική και επικοινωνιακή εκπαίδευση

Η ελπίδα είναι ότι μετά την άσκηση, οι συμμετέχοντες μπορούν να συνεχίσουν να επιστρέφουν στην ιστορία και ίσως ακόμη και να μάθουν το ίδιο το σενάριο μέσω του φυσικού αντικειμένου.

Δραστηριότητες

Όνομα δραστηριότητας	Διαδικασία	Χρόνος
Αποθήκευση	Συναντιόμαστε στην αποθήκη και μαθαίνουμε τη συλλογή και ακούμε τις ιστορίες επιλεγμένων αντικειμένων που κρύβουν μια προσωπική αφήγηση. Θα ζητήσουμε	2 ώρες



	επίσης ιστορίες ασθενών και προσωπικά αντικείμενα που μπορούν να φέρουν στην επόμενη δραστηριότητα.	
Το δημιούργημά μας	Ο πολίτης φέρνει ένα αντικείμενο που κοιτάζουμε μαζί. Το μουσείο έχει φέρει επίσης αντικείμενα από το αρχείο που ταιριάζουν στις ιστορίες που λέγονται κατά τη δραστηριότητα "αποθήκευσης". Εάν το αντικείμενο είναι εξαιρετικά σπάνιο, μπορεί να σαρωθεί και να εκτυπωθεί σε 3D. Ο πολίτης διατυπώνει ένα μουσειακό κείμενο για το αντικείμενο μαζί με τον συγγενή του.	2 ώρες
Συνδυάστε τα πράγματα	Μαζί επιδιώκουμε να βρούμε αντικείμενα στον χώρο αποθήκευσης που να είναι παρόμοια ή να μπορούν να συνδεθούν με τα τεχνουργήματα που έφεραν μαζί τους οι συμμετέχοντες από το σπίτι.	2 ώρες
Προσωπική γκαλερί	Ο πολίτης γνωστοποιεί το δικό του αντικείμενο στην υπόλοιπη ομάδα με τη βοήθεια συγγενούς του. Προαιρετικά, το αντικείμενο του μουσείου που έχει επιλέξει ο συμμετέχων μπορεί να σαρωθεί και να εκτυπωθεί τρισδιάστατα, ώστε ο συμμετέχων να το πάρει στο σπίτι του.	2 ώρες

Οι παρατηρήσεις των ειδικών

Προσθέστε εδώ τα σχόλια και την αξιολόγησή σας **META** την υλοποίηση αυτής της δραστηριότητας.

