



Co-funded by
the European Union

AIDA



Обучителен сценарий

Разработен от: Viborg Kommune, TUCV, Viborg Museum

Октомври 2022



VIBORG
MUSEUM



OPW

Office na
Obščina Publi
Office of Public Works



FONDAZIONE
PATRIZIO PAOLETTI
PER LO SVILUPPO E LA COMUNICAZIONE



Spominčica
ALZHEIMER SLOVENIA



Innovation Frontiers
Mind is the limit



CRHACKLAB F4D

AIDA Обучителен сценарий

Заглавие Памет чрез допир

Партньор VIBORG - TUCV, VIBORG KOMMUNE, VIBORG MUSEUM

Описание

Каним гражданите и техните близки да посетят склада на музея три пъти. Там, първо, ще им бъдат представени примерни предмети, които съдържат лични истории. След това ще ги помолим да донесат предмет от техния собствен дом, който крие части от тяхната лична история. Накрая, ще направим техен собствен изложбен текст, който ще представи и обясни техния предмет.

Обобщение

Обобщителна таблица

Предмет	Като цяло дейността стимулира когнитивните способности на участниците, техните възможности да отразяват нещата и да ги поставят в перспектива, техните комуникационни умения. Ще ползваме реминисценция, за да подсилим разбирането за тук и сега. На Mozilla Hub другите ще могат да намерят вдъхновение на видовете предмети, показани по време на „складовата“ дейност.
Вид дейност	Ексклузивен опит е за участниците, който им дава специален поглед в склада на музея и им позволява да се доближат до историята.
Подходяща среда за осъществяване	Дейността изисква достъп до склада на музей и възможността за принтиране на 3D предмети, ако тези в музея са чупливи.
Време за дейността	4 x 2 часа



Co-funded by
the European Union

The European Commission support for the production of this publication does not constitute endorsement of the contents which reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

Дигитални материали	3D скенер, 3D принтер
Физически материали	Музейни предмети, фотографско оборудване или мобилни телефони

Интегриране в методологията

Дейността изхожда от метода AIDA, при който се повишава качеството на живот чрез опит, който подсилва самочувствието на човека с деменция. Свързано е с метода и по отношение на здравни, технологични и културни измерения. Дейност е, която човекът с деменция може да сподели с други хора със същата диагноза, със семейството или болногледачи.

Цел на дейността

Дейността подсилва историческата осведоменост на участниците, представлява когнитивно упражнение и подобрява комуникационните умения и взаимодействието между хората с деменция и техните близки.

Очакването е паметта на участниците да се подсили, като се дадат един или повече предмети на участник. С това целта е физическият предмет да помогне на човека да си спомни и да предаде историята, която иска да сподели.

Резултат от дейността

Позитивни преживявания с близки. Рефлексия на собствения живот. Когнитивна и комуникационна задача.

Очакването е след упражнението участниците да продължат да се връщат към историята и дори да научат сценария чрез физическия предмет.

Дейности

Име на дейността	Процедури	Време
Склада	Срещаме се в склада, за да получим обща представа за колекцията и да чуем истории от избраните предмети, които крият лични повествования. Ще помолим участниците също да споделят истории и да донесат техни предмети на следващата дейност.	2 часа



Вашите артефакти	<p>Хората с деменция носят предмет и заедно го разглеждаме. Музеят също предоставя предмети от архива, които отговарят на историите от „складовата“ активност. Ако предметът е много ценен, може да бъде сканиран и принтиран на 3D принтер.</p> <p>Хората с деменция създават музеен текст за предмета заедно с близкия си.</p>	2 часа
Комбиниране на нещата	<p>Заедно се стремим да намерим артефакти в склада, които са сходни или могат да бъдат свързани с артефактите, които участниците са донесли от вкъщи.</p>	2 часа
Лична галерия	<p>Участникът разказва за собствения си предмет на останалите от групата с помощта на своя близък. Опция е музейният предмет, който е избран от участника, да бъде сканиран и принтиран на 3D принтер, така че човекът с деменция да може да го отнесе вкъщи.</p>	2 часа

